

中学生・高校生・大学生の部 参加チーム一覧

No.	チーム名	1回戦コート
1	T-MEC B	11
2	モル女Ⅱ	11
3	松山東高校数学研究部	12
4	ゴドマメshow	12
5	松山東バスケットボール部	13
6	FCIモルック同好会A	13
7	モル女Ⅰ	14
8	T-MEC A	14
9	愛大医・ゆるっとモルック同盟	15
10	FCIモルック同好会B	15
11	TRL学生チーム	16
12	NBC	16
13	モル女Ⅲ	17
14	松山工業高校電子機械科	17
15	キモーズ	18

松
山
市
民
会
館

愛 媛 県 立 美 術 館

テントエリア

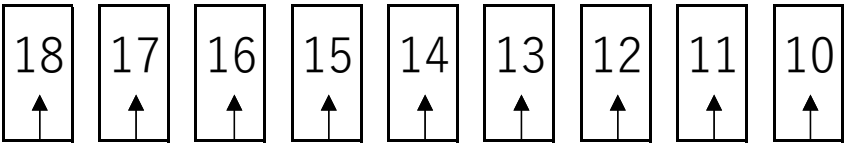
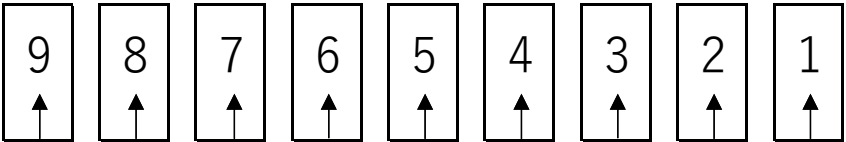
テントエリア



運営本部②



運営本部①



- コート：5 × 1 0 m
- 投擲スペース（間隔）：1 0 m
- コート間スペース：2 m



1回戦 1 2 : 3 0 ~ 1 3 : 0 0

コート	NO	チーム名	結果	次コート
11	1	T-MEC B		勝→11
	2	モル女Ⅱ		負→15

コート	NO	チーム名	結果	次コート
12	3	松山東高校数学研究部		勝→11
	4	ゴドマメshow		負→15

コート	NO	チーム名	結果	次コート
13	5	松山東バスケットボール部		勝→12
	6	FCIモルック同好会A		負→16

コート	NO	チーム名	結果	次コート
14	7	モル女Ⅰ		勝→12
	8	T-MEC A		負→16

コート	NO	チーム名	結果	次コート
15	9	愛大医・ゆるっとモルック同盟		勝→13
	10	FCIモルック同好会B		負→17

コート	NO	チーム名	結果	次コート
16	11	TRL学生チーム		勝→13
	12	NBC		負→17

コート	NO	チーム名	結果	次コート
17	13	モル女Ⅲ		勝→14
	14	松山工業高校電子機械科		負→18

コート	NO	チーム名	結果	次コート
18	15	キモーズ		勝→14
				負→18

- ・ 2 チーム対戦 2 先トーナメント戦 先に 2 勝したほうが勝ちです。
- ・ 1 ゲーム 1 2 ターン制限、試合時間 3 0 分制限
- ・ ターン終了時で決着がつかなかった場合は、得点の多い方が勝ちになります。
- ・ 試合時間終了時も得点が多い方が勝ちとなりますが、3 ゲーム目で試合が終了し、1 勝 1 敗だった場合、
3 ゲーム目が試合時間終了時に同点だった場合は、総得点で勝敗を決める。全て同じだった場合は、モルックアウトで勝敗を決める。

2 回戦・順位戦 1 3 : 1 0 ~ 1 3 : 4 0

2 回戦

コート	NO	チーム名	結果	次コート
11				勝→11
				負→13

コート	NO	チーム名	結果	次コート
13				勝→12
				負→14

コート	NO	チーム名	結果	次コート
12				勝→11
				負→13

コート	NO	チーム名	結果	次コート
14				勝→12
				負→14

順位戦

コート	NO	チーム名	結果	次コート
15				勝→15
				負→17

コート	NO	チーム名	結果	次コート
17				勝→16
				負→18

コート	NO	チーム名	結果	次コート
16				勝→15
				負→17

コート	NO	チーム名	結果	次コート
18				勝→16
				負→18

- ・ 2 チーム対戦 2 先トーナメント戦 先に 2 勝したほうが勝ちです。
- ・ 1 ゲーム 1 2 ターン制限、試合時間 3 0 分制限
- ・ ターン終了時で決着がつかなかった場合は、得点の多い方が勝ちになります。
- ・ 試合時間終了時も得点が多い方が勝ちとなりますが、3 ゲーム目で試合が終了し、1 勝 1 敗だった場合、
3 ゲーム目が試合時間終了時に同点だった場合は、総得点で勝敗を決める。全て同じだった場合は、モルックアウトで勝敗を決める。

準決勝・順位戦 13：50～14：20

準決勝

コート	NO	チーム名	結果	次コート
11				勝→11
				負→12

コート	NO	チーム名	結果	次コート
12				勝→11
				負→12

順位戦

コート	NO	チーム名	結果	次コート
13				勝→13
				負→14

コート	NO	チーム名	結果	次コート
14				勝→13
				負→14

コート	NO	チーム名	結果	次コート
15				勝→15
				負→16

コート	NO	チーム名	結果	次コート
16				勝→15
				負→16

コート	NO	チーム名	結果	次コート
17				勝→17
				負→18

コート	NO	チーム名	結果	次コート
18				勝→17
				負→18

- ・ 2 チーム対戦 2 先トーナメント戦 先に 2 勝したほうが勝ちです。
- ・ 1 ゲーム 1 2 ターン制限、試合時間 3 0 分制限
- ・ ターン終了時で決着がつかなかった場合は、得点の多い方が勝ちになります。
- ・ 試合時間終了時も得点が多い方が勝ちとなりますが、 3 ゲーム目で試合が終了し、 1 勝 1 敗だった場合、
3 ゲーム目が試合時間終了時に同点だった場合は、総得点で勝敗を決める。全て同じだった場合は、モルックアウトで勝敗を決める。

決勝戦・順位決定戦 14：30～15：00

決勝戦

コート	NO	チーム名	結果	順位
11				勝→1位
				負→2位

順位決定戦

コート	NO	チーム名	結果	順位
13				勝→5位
				負→6位

コート	NO	チーム名	結果	次コート
15				勝→9位
				負→10位

コート	NO	チーム名	結果	次コート
17				勝→13位
				負→14位

順位決定戦

コート	NO	チーム名	結果	順位
12				勝→3位
				負→4位

コート	NO	チーム名	結果	次コート
14				勝→7位
				負→8位

コート	NO	チーム名	結果	次コート
16				勝→11位
				負→12位

コート	NO	チーム名	結果	次コート
18				勝→15位
				負→16位

- ・2チーム対戦 2先トーナメント戦 先に2勝したほうが勝ちです。
- ・1ゲーム12ターン制限、試合時間30分制限
- ・ターン終了時で決着がつかなかった場合は、得点の多い方が勝ちになります。
- ・試合時間終了時も得点が多い方が勝ちとなりますが、3ゲーム目で試合が終了し、1勝1敗だった場合、3ゲーム目が試合時間終了時に同点だった場合は、総得点で勝敗を決める。全て同じだった場合は、モルックアウトで勝敗を決める。

1回戦

コート	チーム名	
11	T-MEC B	1
	モル女Ⅱ	2
12	松山東高校数学研究部	3
	ゴドマメshow	4
13	松山東バスケットボール部	5
	FCIモルック同好会A	6
14	モル女Ⅰ	7
	T-MEC A	8
15	愛大医・ゆるっとモルック同盟	9
	FCIモルック同好会B	10
16	TRL学生チーム	11
	NBC	12
17	モル女Ⅲ	13
	松山工業高校電子機械科	14
18	キモーズ	15

2回戦

コート	チーム名	
11		
12		
13		
14		

準決勝

コート	チーム名	
11		
12		

決勝

コート	チーム名	
11		

順位予選

コート	チーム名
15	11コート負け
	12コート負け

コート	チーム名
16	13コート負け
	14コート負け

コート	チーム名
17	15コート負け
	16コート負け

コート	チーム名
18	17コート負け
	18コート負け

順位予選

コート	チーム名
13	11コート負け
	12コート負け

コート	チーム名
14	13コート負け
	14コート負け

コート	チーム名
15	15コート勝ち
	16コート勝ち

コート	チーム名
16	17コート勝ち
	18コート勝ち

コート	チーム名
17	15コート負け
	16コート負け

コート	チーム名
18	17コート負け
	18コート負け

順位決定戦

コート	チーム名	
12	11コート負け	※勝てば3位
	12コート負け	※負ければ4位

コート	チーム名	
13	13コート勝ち	※勝てば5位
	14コート勝ち	※負ければ6位

コート	チーム名	
14	13コート負け	※勝てば7位
	14コート負け	※負ければ8位

コート	チーム名	
15	15コート勝ち	※勝てば9位
	16コート勝ち	※負ければ10位

コート	チーム名	
16	15コート負け	※勝てば11位
	16コート負け	※負ければ12位

コート	チーム名	
17	17コート勝ち	※勝てば13位
	18コート勝ち	※負ければ14位

コート	チーム名	
18	17コート負け	※勝てば15位
	18コート負け	※負ければ16位



第2回トヨタレンタリースCUPモルック四国大会注意事項

【試合について】

- ・試合開始前までに余裕をもってコートに集合し、チームの代表者同士で投擲順を決め、得点表に投擲順を記入してください。
- ・得点用紙と筆記用具を各コートに1つ用意しています。
- ・試合開始時間までに間に合わなかったチームがいた場合、残りのチームで試合を進行します。遅れているチームの投擲順が来た場合は、いない場合はミスとなり、3回つづくとそのゲームは0点で失格となります。途中で来た場合はそこからゲームを進めます。
- ・1ゲーム終了後に次の試合を開始する時間は各チームにて調整してください。
- ・試合終了後、得点用紙（試合で使用した分）を1位のチームが本部までお持ちください。
- ・試合終了後はモルックを最初の配置に戻してください。
- ・トーナメントで敗退すると大会は終了です。他のチームの試合を見学していただいたり、他のチームと空きコートでモルックを楽しんでいただいても構いません。

【会場について】

- ・会場は松山市の城山公園 やすらぎ広場です。
最寄りの駐車場は松山市役所前地下駐車場です。（有料）1日最大800円、24時まで。
- ・試合コート周辺での飲食は禁止です。空きスペースでの飲食は可能です。
- ・試合コートの妨げにならない指定の場所に簡易テント等をたてることは可能です。
設置場所については会場図を参照ください。椅子やテーブルも設置可能です。
- ・喫煙は所定の喫煙所のみで可能です。
- ・空き時間等に会場内の空いているスペースで練習は可能です。モルックの貸し出しはしておりませんのでご持参ください。また試合の行わないコートも他の試合の妨げにならない程度でご利用いただいても構いません。

【ごみについて】

- ・環境にやさしいイベント運営を推進しております。公園内はゴミ箱はございません。ゴミは持ち帰りいただくよう宜しくお願い致します。

【天候について】

- ・雨天決行にしております。必要に応じて雨具等の準備をお願いします。
- ・大雨や雷雨が予想される場合は早めに情報を収集し、前日の正午までに判断し、公式ホームページの新着情報にて開催の有無をお知らせいたします。

【マナーについて】

- ・試合と行っているコート内に入らなければ試合を見学していただいても構いませんが、プレイヤーの邪魔にならないように配慮してください。
- ・写真／動画撮影を行う際は、周囲に事前の承諾を得てください。その上で、試合進行の妨げにならない、移動導線をふさがない、などをお守りください。不適切な撮影と運営側が判断した場合は撮影場所移動、撮影中止、会場からの排除などを要求する場合があります。



・会場内で撮影した写真や動画を SNS 等で公開する際は、事前に対戦チームに許可を取ってください。許可を取得していない人物が明らかに特定できてしまう場合は加工等を行い、トラブルを未然に防ぐ処置をしてください。

【事故・怪我について】

- ・多くの方の来場が予想されます。モルックは木を投げるスポーツですので、周辺への配慮を行っていただき、安全に大会が運営されますようご協力をお願いいたします。
- ・未成年児童につきましては、保護責任者の管理・監督のもと大会にご参加ください。運営本部において個別にモルック・試合に関する指導等を行いません
- ・イベント時に発生したケガや紛失、破損、その他事故などに際し、主催、協力などの各団体は一切責任を負いません。

【ニュースや特別番組、Tverの放送について】

大会の様子は四国各県のテレビ局のニュースで放送する予定のほか、四国各県のテレビ局 TVerなどで大会の様を後日放送する予定です。

【トイレ】

公園の東側と西側に公衆トイレが2か所ございます。
県美術館や市民会館のトイレは使用しないようご注意ください。