

トヨタレンタリース CUP 第 2 回モルック四国大会 ファミリーの部レギュレーション

10月11日(土)

◎大会スケジュール

受付 11:00 競技説明 11:45

予選①1 2 : 3 0 ~ 1 3 : 0 0予選②1 3 : 1 0 ~ 1 3 : 4 01 回戦1 4 : 0 0 ~ 1 4 : 3 0準決勝1 4 : 4 0 ~ 1 5 : 1 0決勝戦1 5 : 2 0 ~ 1 5 : 5 0

◎基本的なルール

○モルックの基本的なルールは、JMA の公式ルールに準じます。

- モルックは下投げです。
- ・マイ棒の使用は可能です。ただし、Tactic 社製の製品に限ります。
- ・1 ゲームでは3人が投擲できます。必ずお子様の参加者を1人入れてください。 4人から5人で登録している参加チームは、1 ゲーム事にメンバーを変更する事が可能です。
- ・1ゲーム内で3連続でミスがあった場合そのゲームは失格となります。

◎特別ルール

≪投擲中の定義について≫

公式ルールブックにおいて投擲中の定義は『プレイヤーが投擲エリア内に立った後、モルックが手を離れ、地面に着地し止まるまでを指す』とされています。本大会では、『モルック棒がコート外に出た場合』『モルック棒がスキットルを倒す可能性がない場合』についても投擲終了とし、投擲エリアから出ることを可とします。

≪投擲場所≫

小学生~大人の方は、3.5 mから投擲を行います。 幼児は、2.5 mからの投擲を選ぶことができます。

≪投擲時間について≫

本大会においては、投擲者は1分以内に投擲を完了させてください。

《フォルトについて》

フォルトにつきましては投擲ミスならびに37点ルールの適応となります。幼児、小学生の方にも適応となります。チーム内でルールの共有を行い、楽しくモルックができるようご配慮ください。

◎審判について

・準決勝までセルフジャッジで行ってください。ルール等で不明な点があった場合や相互の 判断に納得のいかなかった場合は近くの運営スタッフにお声かけください。

運営による決定は確定事項となりますのでご了承ください。

・セルフジャッジの審判は対戦者同士です。対戦者以外の方が指摘することのないようお願

いします。

◎試合形式

- ○予選 3チーム100点ゲーム戦を2試合行います。
 - ・2試合の合計得点の結果により、本戦の対戦相手が決まります。
 - ・試合時間は30分です。試合終了3分前にお知らせしますので、そのターンで 終了です。ターン制限は12ターンです。終了した時点の得点となります。
 - ・投げ順はジャンケンです。 $1 G は ① \rightarrow ② \rightarrow ③$ の投げ順、 $2 G は ③ \rightarrow ② \rightarrow ①$ の投げ順 となります。

○本戦 3チーム100点ゲーム戦です。

- ・2 ゲームをして合計が 1 0 0 点に近いチームが勝ち抜けとなります。 同じ得点となった場合は、勝ち数が多いチームが勝ち抜き、勝ち数も同じ場合は モルックアウトを行います。運営スタッフにお声かけください。
- ・ターン制限は12ターンです。終了した時点の得点となります。
- ・予選結果によって1回戦の対戦相手が決まります。また、<u>予選結果の上位</u>の方が 投擲順を決めることができます。 $1 G は ① \to ② \to ③$ の投げ順、 $2 G は ③ \to ② \to ①$ の投げ順となります。
- ・決勝戦は審判が付きます。

○ゲームサポーターについて

モルックを始めたばかりの方や大会に不慣れな方も参加されます。モルックはセルフジャッジの試合が多く、本大会も決勝までセルフジャッジで試合が進みます。そこで、試合が円滑に進み、正しいルールで大会が実施されるようゲームサポーター制度を導入します。

参加者の方で、多くの大会を経験されており、モルックのルールについて理解をされている方に ゲームサポーターになっていただき、試合中でのルールやフォルトの判断について公平にサポ ートしていただきます。なお、ゲームサポーターの方もプレイヤーとして、大会に参加しており ます。投擲や試合の妨げになることのないようお声かけのタイミングについては配慮いただき ますようお願いいたします。