



トヨタレンタリース CUP 第2回モルック四国大会
一般の部レギュレーション

10月12日(日)

☆ 8:00～ 受付開始

◎大会スケジュール

開会式 8:30

《予選》

予選1回戦 9:00～ 9:40

予選2回戦 9:50～10:30

予選3回戦 10:40～11:20

昼休憩・エキシビジョンマッチ 11:20～12:30

※予選同点の抽選を11:50より運営本部にて行います。

《トーナメント戦》※上位トーナメント・中位トーナメント・下位トーナメント

1回戦 12:30～13:10

2回戦 13:20～14:00

準決勝 14:10～14:50

決勝 15:00～16:00

◎基本的なルール

○モルックの基本的なルールは、JMA の公式ルールに準じます。

- ・モルックは下投げです。
- ・マイ棒の使用は可能です。ただし、Tactic 社製の製品に限ります。
- 1ゲーム内でのモルック棒の交換は不可。ただし、チーム内でのモルック棒交換は可とします。
- ・1ゲームでは3人が投擲できます。4人から5人で登録している参加チームは、1ゲーム事にメンバーを変更する事が可能です。

◎特別ルール

《投擲時間について》

本大会においては、投擲者は1分以内に投擲を完了させてください。

《投擲中の定義について》

公式ルールブックにおいて投擲中の定義は『プレイヤーが投擲エリア内に立った後、モルックが手を離れ、地面に着地し止まるまでを指す』とされています。本大会では、『モルック棒がコート外に出た場合』『モルック棒がスキットルを倒す可能性がない場合』についても投擲終了とし、投擲エリアから出ることを可とします。

○審判について

- ・準決勝までセルフジャッジで行ってください。上位・中位・下位ともに決勝戦は審判がつきます。
- ・モルッカーリの踏み越え等、基本的なルールを守りお互いがベストを尽くして試合が行えるよう、ご協力をお願いいたします。
- ・セルフジャッジの審判は対戦者同士です。対戦者以外の方が指摘することのないようお願い

いします。ただし相互の同意のもと、ゲームの補助（得点、スキットルを立てる等）は可能です。相互の判断に納得がいかない点がありましたら、運営による判断を行います。運営の決定は確定事項といたしますのでよろしくお願いいたします。

◎試合形式

○予選 ・ 3 チーム 1 0 0 点ゲーム戦を 3 試合行います。

・ 3 試合の合計得点の結果により 5 4 チームが上位トーナメント、5 4 チームが中位トーナメント、2 7 チームが下位トーナメントに振り分けられます。

・ 試合時間は 4 0 分です。試合終了 3 分前にお知らせしますので、そのターンで終了です。ターン制限は 1 2 ターンです。終了した時点の得点となります。

・ 予選得点と同じ場合は、勝ち数の多い方が上となります。また、すべてが同じ場合は、じゃんけんで予選順位を決めます。

但し、予選 5 4 位・5 5 位を決める場合、予選 1 0 8 位・1 0 9 位が発生する場合にはモルックアウトにて順位を確定させます。

予選終了後、集計を行い該当するチームを呼び出しします。（1 1 : 5 0 頃）時間内に来られない場合は、運営で決定しますので予めご了承ください。

・ 投げ順はじゃんけん。1 G は①→②→③の投げ順、2 G は③→②→①の投げ順となります。

○トーナメント

《1 回～準決勝・下位決勝》

・ 3 チーム 1 0 0 点ゲーム戦です。2 ゲームをして合計が 1 0 0 点に近いチームが勝ち抜けとなります。同じ得点となった場合は、勝ち数が多いチームが勝ち抜き、勝ち数も同じ場合はモルックアウトを行います。運営スタッフにお声かけください。ターン制限は 1 2 ターンです。終了した時点の得点となります。

・ 予選結果によって 1 回戦の対戦相手が決まります。また、予選結果の上位の方が投擲順を決めることができます。1 G は①→②→③の投げ順、2 G は③→②→①の投げ順となります。

《中位・上位決勝》

・ 2 チーム対戦で行い、先に 2 勝したチームが勝ちになります。

・ 試合時間は 6 0 分です。ターン制限は 1 2 ターンです。

・ 試合時間終了時に 2 勝したチームがいない場合は、勝ち数の多いチーム、1 勝 1 敗の場合は、3 試合目の得点が 5 0 点に近い方が勝ちとなります。3 試合目の得点が同点だった場合は、3 ゲームの総得点で勝利チームを決定します。総得点も同じの場合はモルックアウトを行います。

○ゲームサポーターについて

モルックを始めたばかりの方や大会に不慣れな方も参加されます。モルックはセルフジャッジの試合が多く、本大会も決勝までセルフジャッジで試合が進みます。そこで、試合が円滑に進み、正しいルールで大会が実施されるようゲームサポーター制度を導入します。

参加者の方で、多くの大会を経験されており、モルックのルールについて理解をされている方にゲームサポーターになっていただき、試合中でのルールやフォルトの判断について公平にサポートしていただきます。なお、ゲームサポーターの方もプレイヤーとして、大会に参加しております。投擲や試合の妨げになることのないようお声かけのタイミングについては配慮いただきますようお願いいたします。